

TOTOSCOMMESSE

Primi passi per per l'utilizzo del Software

All'avvio del Programma la prima cosa consigliata da fare è **Aggiornare i Dati** (dal menu', alla voce Archivi cliccare su 'Aggiorna Archivi Online') e attendere l'aggiornamento dati.



NOTA: Un Messaggio Automatico in ogni caso, anche durante l'utilizzo del software, vi avvertirà quando un Aggiornamento Dati è disponibile. In tal caso seguire le indicazioni sopra per aggiornare i dati.

Con Totoscommesse avete 2 possibilità per realizzare un Sistema di Scommesse: **Sistemi Integrali e Condizionati Tradizionali** (2, 3, 4 etc. eventi nella stessa partita per un numero di partite fino a 13), che poi potrete condizionare a vs piacere, oppure con un evento per ogni partita la possibilità di realizzare sistemi a **Correzione d'errore e Ridotti (Sistemi Scomposti)**.

Per la scelta delle Partite Migliori da inserire in sistema, Totoscommesse vi offre 2 possibilità principali su base statistica:

Prima Possibilità

I **Pronostici Automatici** (con grado di probabilità Alta oppure Medio/Alta), che vi indicheranno le migliori partite e i relativi migliori eventi su cui scommettere, e dove potrete scegliere le partite con i relativi migliori eventi di gioco che piu' vi aggradano.



Seconda Possibilità

Le **Statistiche di Probabilità** a cui si accedere da '**Gestione Scommesse**', funzione che rappresenta il cuore del software, (dove si calcolano le probabilità in percentuale che un determinato evento si avveri, (per eventi si intendono le varie possibilità di scommesse nel gioco calcio, vedi: GG/NG, Under/Over, Segni 1/X/2 etc. etc.)



Sempre da '**Gestione Scommesse**', si Accederà alle modalità di realizzazione di un Sistema di Scommesse sia Integrale, che Condizionato, che Scomposto a Correzione d'errore.

Proviamo ad esaminare entrambi i casi suesposti prima di passare a parlare dei sistemi di gioco e delle loro applicazioni pratiche. Supponiamo quindi di voler individuare fra le centinaia di partite di un palinsesto (partite della settimana), le migliori su cui scommettere statisticamente:

Prima Possibilità (esempio)

Cliccando su **Pronostici** nel Menù in alto e scegliendo come probabilità richiesta quella 'ALTA', si visualizzerà un riquadro (sotto in rosso), in cui bisognerà scegliere il palinsesto desiderato, ossia il range di partite che si disputeranno nelle date da voi scelte. Supponiamo di essere al 12 Aprile 2012, ed a quella data si vogliono ricavare i pronostici per le partite future del weekend che va dal 13 al 16 aprile. Specificheremo quindi Data 13/04/12 + 3 GG (che sta per 13 + i 3 giorni successivi).



Cliccando su **CALCOLO**, verranno esaminate tutte le partite che si disputeranno in quel range richiesto, e verranno evidenziate quelle migliori su cui scommettere, ed i relativi eventi più probabili.

Nel caso in esame:

Data	Serie	Partite	Segno	Doppia Chance	Segna Casa	Segna F.Casa	Under/ Over	Pari/ Dispari	GG/MG
13/04/12	Swe - Sup.	Osters If-Trelleborg	1	1X	SI		OVER	DISPARI	GG
14/04/12	Swe - Sup.	Varbergs Bois-Assyriska	1	1X	SI				
14/04/12	Swe - Sup.	Halmstad-Degerfors	1	1X	SI			PARI	
15/04/12	Nor - Adecc	Strommen-Hodd	1	1X	SI	SI	OVER		GG
15/04/12	Nor - Adecc	Start-Ham Kam	1	12	SI		OVER		
15/04/12	Swe - Sup.	Brommapojkarna-Falkenbergs	1	1X	SI				
15/04/12	Swe - Sup.	Angelholm-lfk Varnamo	1	1X	SI				GG
16/04/12	Swe - Sup.	Umeå-Hammarby	2	12		SI	OVER		GG

Vengono presentati anche altri eventi come il risultato esatto più probabile statisticamente, la somma Gol migliore, il risultato 45/90.

Altrei vengono presentate in automatico una serie di 24 scommesse multiple (in Terzine), dove gli eventi vengono scelti fra quelli più probabili statisticamente, nel tabulato pronostici individuato. Se ad esempio ci sono 200 possibili scommesse multiple che scaturiscono dagli eventi statistici più probabili, vengono selezionate da un algoritmo dedicato, quelle con la stessa probabilità di esito vincente (in media la metà di quelle possibili matematicamente), e ne vengono infine proposte casualmente 24 di esse, (che ovviamente hanno la stessa probabilità statistica di esito vincente). La casualità nel proporre le 24 scommesse multiple da giocare, su quelle con la stessa probabilità, è il meccanismo che rende ottimale questo tipo di gioco. Con la casualità applicata alla probabilità, infatti si ottengono 24 scommesse che non hanno alcuna relazione sistemistica fra di loro, cosa che permette una migliore resa finale. Con un sistema tradizionale infatti, ogni singolo errore comporta un numero esponenziale di scommesse che risulteranno perdenti. In tal modo invece, ogni errore porta a rendere perdenti solo poche scommesse nel gruppo proposto. Bastano infatti poche scommesse azzeccate nel gruppo delle 24 per avere il recupero della spesa.

SCOMMESSE MULTIPLE PROPOSTE

SCOMMESSA N. 1

Data	Serie	Partita	Evento
15/04/12	Swe - Sup.	Angelholm-lfk Varnamo	1
15/04/12	Nor - Adecc	Strommen-Hodd	1
15/04/12	Swe - Sup.	Brommapojkarna-Falkenbergs	1

SCOMMESSA N. 2

Data	Serie	Partita	Evento
15/04/12	Nor - Adecc	Strommen-Hodd	OVER
14/04/12	Swe - Sup.	Halmstad-Degerfors	1
14/04/12	Swe - Sup.	Varbergs Bois-Assyriska	1

SCOMMESSA N. 3

Data	Serie	Partita	Evento
16/04/12	Swe - Sup.	Umeå-Hammarby	2
14/04/12	Swe - Sup.	Halmstad-Degerfors	1
15/04/12	Swe - Sup.	Brommapojkarna-Falkenbergs	1

SCOMMESSA N. 4

Data	Serie	Partita	Evento
16/04/12	Swe - Sup.	Umeå-Hammarby	GG
14/04/12	Swe - Sup.	Varbergs Bois-Assyriska	1
15/04/12	Swe - Sup.	Angelholm-lfk Varnamo	1

SCOMMESSA N. 5

Data	Serie	Partita	Evento
15/04/12	Nor - Adecc	Strommen-Hodd	1
15/04/12	Swe - Sup.	Angelholm-lfk Varnamo	1
16/04/12	Swe - Sup.	Umeå-Hammarby	2

SCOMMESSA N. 6

Data	Serie	Partita	Evento
13/04/12	Swe - Sup.	Osters If-Trelleborg	1
16/04/12	Swe - Sup.	Umeå-Hammarby	OVER
14/04/12	Swe - Sup.	Halmstad-Degerfors	1

I dati della Tabella Pronostici, si possono anche utilizzare per la realizzazione del sistema desiderato (con la funzione che vedremo di seguito), usandoli come indicazioni statistiche ideali per la scelta delle proprie basi di gioco.

Seconda Possibilità (esempio)

Scegliendo dal Menù la funzione **'Gestione Scommesse'**, si aprirà il Quadro Gestionale:

Fig.1

Campionati	Giornate	...
Ita - Serie A	37	<input checked="" type="checkbox"/>
Ita - Serie B	39	<input checked="" type="checkbox"/>
Ita - Serie C1a	34	<input checked="" type="checkbox"/>



Con il Quadro Gestionale aperto, **clickando sui 3 Puntini**, si possono svuotare le selezioni e si possono scegliere i campionati desiderati per **'Numero di Giornata'**, mettendo il relativo segno di spunta (Fig.1).

Da notare che più Campionati contemporaneamente si esaminano e tanto più si individuano le partite migliori su cui scommettere.

E' Consigliabile analizzare per avere dati Statistici attendibili, campionati con almeno 12 Giornate Giocate.

In basso a destra nella videata (Fig.2) si può scegliere invece di esaminare i dati per **Palinsesto**, (quindi per data), scelta ovviamente **CONSIGLIATA**, viste le numerose partite che vengono giornalmente sospese o rinviate, e che in tal modo verranno trovate dal programma anche se fuori giornata.

(Per default viene effettuato il calcolo per data di Palinsesto), così' da avere nel range desiderato le effettive partite che vengono disputate nei giorni desiderati.

Fig.2



Esempio: scegliendo 25/02/11 + 1 vengono esaminate tutte le partite che si disputeranno giorno 25 e giorno 26 Febbraio.

Nota: Si Consiglia prima di procedere con il **CALCOLO**, al fine di avere nella lista che si troverà solo partite che devono ancora essere disputate, di selezionare a destra in alto, con il 'check', la casella **'Analizza solo partite senza risultato'**

Effettuato il Calcolo, ci si troverà nel Quadro Gestionale, con l'indicazione della lista eventi per ogni partita che sarà disputata nelle date richieste, (Quadro Gestionale che rappresenta il fulcro del programma) e da cui si potrà accedere a molte delle sue funzioni sistemistiche e statistiche.

Previsioni Statistiche									
Codice	Serie	Partite		Risultato Finale			Risultato 1° Tempo		
		Squadra A	Squadra B	1	X	2	P1	PX	P2
	Eng - P.L.	Chelsea	Wigan	80,6	8,3	11,1	55,6	33,3	11,1
	Esp - Liga	Real Madrid	Ath. Bilbao	72,2	13,9	13,9	38,9	41,7	19,4
	Ita - C1a	Novara	Paganese	71,9	25,0	3,1	59,4	31,3	9,4

Cliccando su ogni intestazione (esempio sul pulsante con l'evento '1' del Risultato Finale), troveremo **ordinate dalla Migliore alla Peggior**e, le Partite statisticamente più valide su cui scommettere per quel determinato evento.

Nel caso sopra ad esempio dopo aver cliccato sul pulsante '1' della Tipologia **'Risultato Finale'** si determina chiaramente che le migliori partite su cui scommettere per il Segno 1 nel risultato finale sono: **(Chelsea, Real Madrid e Novara)**.

Questo vale per tutti gli eventi possibili: Risultati 1,X,2, GG, NG, Under, Over, Parziali,Finali, Pari,Dispari Etc. Etc.

Le percentuali vengono matematicamente regolate ogni volta che vi sono nuovi risultati inseriti, per cui chi volesse mantenere vecchie percentuali è consigliabile che salvi il sistema che aveva realizzato per i futuri controlli. Nel quadro Gestionale ci si può spostare con le barre di spostamento in tutte le direzioni e così visualizzare tutte le probabilità per i vari eventi.

IMPORTANTE DA NOTARE:

1) **Cliccando sul valore percentuale** (esempio, su '80,6'), si può inserire la quota con il codice palinsesto e il numero evento per quella partita. Così facendo alla fine delle nostre selezioni avrete scelto le partite che vorrete giocare nel vs sistema di scommesse e a cui si potranno applicare le condizioni desiderate.

2) **Cliccando sulla Partita** (nell'esempio sopra: su Chelsea o Wigan), verrà visualizzata la classifica di appartenenza per quelle squadre con i relativi dati di performance delle stesse, nel campionato in corso). Funzione molto utile per approfondire lo studio delle partite singolarmente prima di sceglierle per i propri sistemi.

NOTA SPECIALE

Un piccolo consiglio che vi risulterà utilissimo è quello di analizzare il più possibile dati congrui come numero di giornate giocate. **Perché questo??**

Praticamente analizzando campionati con un numero di giornate giocate uguali + (uno scarto di +1 e -1), vi troverete una lista di partite analizzate che possiamo definire statisticamente 'CONGRUA', ossia i cui dati di riferimento sono **NOTEVOLMENTE ATTENDIBILI!**

Esempio pratico: alla data del 10.03.2016 (**Generalmente questa analisi speciale è consigliabile farla ogni GIOVEDÌ!**), ci troviamo questa situazione per le partite del weekend 11/14 Marzo:

Campionati	Giornate	...	Campionati	Giornate	
Ita - A	29	<input type="checkbox"/>	Gre - National League	26	<input checked="" type="checkbox"/>
Ita - B	31	<input type="checkbox"/>	Tur - Super Ligi	25	<input checked="" type="checkbox"/>
Ita - C - Girone A	26	<input checked="" type="checkbox"/>	Hol - Eredivisie	27	<input checked="" type="checkbox"/>
Ita - C - Girone B	26	<input checked="" type="checkbox"/>	Hol - II Totodivisie	31	<input type="checkbox"/>
Ita - C - Girone C	26	<input checked="" type="checkbox"/>	Aut - Max Bundesliga	27	<input checked="" type="checkbox"/>
Jap - J. League	3	<input type="checkbox"/>	Aut - Erste Bundesliga	22	<input type="checkbox"/>
China Super League	2	<input type="checkbox"/>	Den - Sas Ligaen	21	<input type="checkbox"/>
Fra - Le Championnat	30	<input type="checkbox"/>	Fin - Veikkausliiga	1	<input checked="" type="checkbox"/>
Fra - Second Division	30	<input type="checkbox"/>	Rom - Liga I	28	<input type="checkbox"/>
Ger - Bundesliga	26	<input checked="" type="checkbox"/>	Rus - Premier League	20	<input type="checkbox"/>
Ger - Bundesliga 2	26	<input checked="" type="checkbox"/>	Swi - Super League	24	<input type="checkbox"/>
Eng - Premier League	30	<input type="checkbox"/>	Cze - Gambrinus Liga	21	<input type="checkbox"/>
Eng - Championship	37	<input type="checkbox"/>	Cro - 1.NHL	27	<input checked="" type="checkbox"/>
Eng - Division One	36	<input type="checkbox"/>	Cip - First Division	Terminato	<input type="checkbox"/>
Eng - Division Two	36	<input type="checkbox"/>	Pol - Ekstraklasa	27	<input checked="" type="checkbox"/>
Esp - La Liga	29	<input type="checkbox"/>	Sco - Premier League	30	<input type="checkbox"/>
Esp - Segunda Division	29	<input type="checkbox"/>	Arg - First Division	7	<input type="checkbox"/>
Por - Liga I	26	<input checked="" type="checkbox"/>	Bra - Serie A	Terminato	<input type="checkbox"/>
Bel - Jupiler League	Terminato	<input type="checkbox"/>	Mes - 1^ Division	27	<input checked="" type="checkbox"/>
Nor - Tippeligaen	1	<input type="checkbox"/>	Irl - Airtricity League	3	<input type="checkbox"/>
Nor - Adeccoligaen	1	<input checked="" type="checkbox"/>	Gal - Premier League	27	<input checked="" type="checkbox"/>
Swe - Allsvenskan	1	<input checked="" type="checkbox"/>	Coppe & Competizioni Varie		<input type="checkbox"/>
Swe - Superettan	1	<input checked="" type="checkbox"/>			

Seleziona il Campionato e le Giornate per cui ottenere le Previsioni Statistiche

Campionato

Seleziona il Campionato da cui far partire l'analisi

Analizza solo partite senza risultato

Analizza solo partite con risultato

Ai fini pratici, per ogni Serie viene proposta la prima giornata senza risultati archiviati.

Scelta Giornata

Aggiorna Archivi On Line

Analisi per Giornata

Analisi per Data

Data + GG

Esci

Come potete osservare, ho cliccato come prima cosa su (Analisi per Giornata nel riquadro in rosso), poi ho scelto dati congrui, ossia più campionati possibili che si prestassero a quanto sopra spiegato, spuntando solo quelli con determinate caratteristiche.

Nel caso in esame ho scelto di analizzare tutti i campionati con la giornata da giocare n. 26 + tutti quelli con +1 e -1, ossia giornata 27 e 25. (Come si può vedere dai segni di spunta sono 18 campionati, il che renderà questa ricerca molto speciale e vedremo di seguito perché).

Clicchiamo su **Calcolo** e dalla ns lista che verrà fuori analizzeremo cosa è successo negli eventi ordinati per probabilità (**I PRIMI 10 IN ORDINE**):

Proviamo ad osservare i segni 1, i GG/NG e gli Under/Over e vediamo quanti ne avremmo azzeccati, (sono quelli in blu) come pronostico:

Serie	Squadra A	Squadra B	1	Serie	Squadra A	Squadra B	GG
Por - Liga	Porto	Madeira	75,0	Pol - Ekst.	Cracovia	Legia W.	84,1
Por - Liga	Benfica	Tondela	75,0	Mes - 1 D.	Jaguares Ch.	Club Tijuana	82,9
Ita - C-B	Pisa	Savona	71,8	Cro - 1.NHL	Dinamo	Lok. Zagreb	81,9
Gre - N.L.	Olympiakos	Panathinaikos	69,2	Mes - 1 D.	Morelia	Monterrey	79,0
Ger - B. 1	Bayern M.	Bremen	68,9	Tur - S.L.	Rizespor	Besiktas	78,5
Hol - Her.	Psv Eindhoven	Heerenveen	68,6	Hol - Her.	Utrecht	Den Haag	77,8
Hol - Her.	Ajax	Nec Nijmegen	67,3	Hol - Her.	Psv Eindhoven	Heerenveen	77,6
Gre - N.L.	Aek Athens	Pantrakikos	67,3	Mes - 1 D.	S.laguna	Pachuca	77,3
Ita - C-C	Akragas	Cast. Romani	66,7	Aut - Max	Grodig	Mattersburg	76,6
Ita - C-C	Melfi	Martina Franca	65,4	Mes - 1 D.	Veracruz	Atlas	76,3

Serie	Squadra A	Squadra B	NG	Serie	Squadra A	Squadra B	Under
Ita - C-C	Ischia	Andria	59,3	Ita - C-B	Ancona	Arezzo	92,5
Ita - C-A	Renate	Feralpisalò	50,3	Gre - N.L.	Iraklis	Veria Fc	79,5
Cro - 1.NHL	Hajduk S.	Zagreb	50,0	Ita - C-C	Ischia	Andria	76,0
Cro - 1.NHL	Slaven Belupo	Split	48,5	Ita - C-A	Bassano	Pordenone	74,5
Ita - C-A	Albinoleffe	Cuneo	47,2	Ita - C-C	Monopoli	Lecce	73,5
Ita - C-A	Padova	Pavia	46,6	Gre - N.L.	Panionios	Xanthi	72,5
Ger - B. 2	Greuth Furth	Braunschweig	46,3	Ita - C-B	Tuttocuoio	Lupa Roma	71,0
Tur - S.L.	Gaziantepspor	Konyaspor	46,1	Ita - C-A	Albinoleffe	Cuneo	70,0
Cro - 1.NHL	Istra 1961	Rijeka	45,5	Ita - C-B	Siena	Pontedera	70,0
Gre - N.L.	Iraklis	Veria Fc	44,5	Ita - C-A	Renate	Feralpisalò	69,0

Serie	Squadra A	Squadra B	Over
Cro - 1.NHL	Dinamo	Lok. Zagreb	83,5
Pol - Ekst.	Cracovia	Legia W.	81,5
Mes - 1 D.	Morelia	Monterrey	81,0
Aut - Max	Rapid Wien	Admira	77,5
Ger - B. 1	Bayern M.	Bremen	74,5
Por - Liga	Benfica	Tondela	73,5
Mes - 1 D.	Jaguares Ch.	Club Tijuana	72,0
Gal - I.L.	Newtown	Airbus Uk	72,0
Hol - Her.	Heracles	Cambuur	68,5
Ger - B. 1	Gladbach	Frankfurt	66,5

Penso sia abbastanza evidente quale sia il risultato dell'analizzare dati congrui. Praticamente con un buon sistema a correzione di errore ci si può inventare la strategia migliore per giocare gli eventi desiderati scegliendoli dalle liste sopra.

‘E Vediamo adesso come Realizzare un Sistema Scomposto o a Correzione d’Errore’

Previsioni Statistiche									
Codice	Serie	Partite		Risultato Finale			Risultato 1° Tempo		
		Squadra A	Squadra B	1	X	2	P1	PX	P2
	Eng - P.L.	Chelsea	Wigan	80,6	8,3	11,1	55,6	33,3	11,1
	Esp - Liga	Real Madrid	Ath. Bilbao	72,2	13,9	13,9	38,9	41,7	19,4
	Ita - C1a	Novara	Paganese	71,9	25,0	3,1	59,4	31,3	9,4

Ci si può sbizzarrire adesso a scegliere gli eventi desiderati per i propri sistemi. Vediamo un esempio pratico, così da capirne il funzionamento.

Esempio di come realizzare delle selezioni di eventi ottimali per il nostro sistema di scommesse. Cliccando su ogni intestazione come sopra, Utilizzare:

- a) i primi 2 segni 1 ordinati
- b) Il primo segno 2 (cliccare su ‘2’ nel Risultato Finale per ottenere l’ordinamento dal migliore al peggiore)
- c) il primo (under) (cliccare su ‘Under’ nella Colonna ‘Under’, per ottenere l’ordinamento dal migliore al peggiore)
- d) il primo (GG) (cliccare su ‘GG’ nella relativa colonna ‘GG’, per ottenere l’ordinamento dal migliore al peggiore)

CLICCANDO SU OGNI PERCENTUALE, ESEMPIO SULL’80,6 DEL CHELSEA PER IL SEGNO 1 RISULTATO FINALE, inseriamo la quota, il numero palinsesto e il codice evento (parametri da prendere sul tabellone quote del proprio bookmaker), e così via per le altre partite che abbiamo scelti di giocare nel ns sistema.

Nell’esempio sopra, abbiamo alla fine, selezionato 5 partite che costituiscono la ns scommessa. **Se si tratta di 5 partite diverse**, abbiamo la possibilità di utilizzare i sistemi a riduzione (cliccando su **‘Scomposizione’** si accede al relativo quadro.

- A) scegliere nel quadro di destra in alto, in cosa vogliamo sviluppare il ns sistema (Scommesse da 2 eventi, Scommesse da 3 eventi, Scommesse da 4 etc.), spuntando la relativa casella **O PIU’ CASELLE** (In tal caso si hanno a disposizione anche più riduttori applicabili): **(Scegliendo inizialmente tutti i segni di spunta, si abiliteranno infatti tutti i riduttori applicabili, scelta consigliata).**

Gruppi		Filtro AND/LINK	Elimina Filtro
Tipo	Integrali	Filtrate	Sviluppo
Gr. da 2	10		<input type="checkbox"/> Si
Gr. da 3	10		<input checked="" type="checkbox"/> Si
Gr. da 4	5		<input checked="" type="checkbox"/> Si
Gr. da 5	1		<input type="checkbox"/> Si

- B) Scegliere nel quadro di sinistra (in alto) quale riduttore vogliamo applicare: **esempio: 1(3) con 4 risultati su 5.**

Scomposizione Scommessa						
Cod.	Serie	Partite	Tipologia	Evento	Quota	%
0010	Eng - P.L.	Chelsea-Wigan	R.F.(90°)	1	1,40	66,7
0006	Esp - Liga	Real Madrid-Ath. Bilbao	R.F.(90°)	1	1,50	66,7

- C) cliccare su **‘Riduzione’**. Otteniamo così il ns sistema ridotto che ci garantirà con certezza di azzeccare 1 terzina se indovineremo almeno 4 dei 5 eventi scelti. In basso possiamo scegliere di visualizzare lo sviluppo del ns sistema (a video **‘Sviluppo Ridotto’** o su tabulato **‘Stampa’**. Basterà convalidare quindi le scommesse sviluppate presso la propria agenzia di fiducia (Better, Snai, MatchPoint, Bookmaker Online etc.)

inseriti sopra).

Ovviamente si possono inserire più colonne filtro, basta muoversi nei filtri AND con le frecce su e giù che saranno attive dopo aver premuto **'conferma'** su ogni **'quadro AND'** inserito come sopra indicato.

Nota: Più quadri And (e quindi più colonne filtro condizionate), possono essere **inserite nello stesso Link**, che in entrata è ovviamente il LINK 1 (visualizzato in alto a sinistra in verde).

**Si consiglia solo ai sistemisti più esperti l'utilizzo dei Link multipli
(con la relativa limitazione 'TLINK')**

Vediamo un esempio pratico per l'utilizzo Di Più LINK e del Condizionamento TLINK:

Se si scelgono 3 colonne filtro (And) nel link 1, e in seguito si selezionerà il link2 per inserire altri 3 AND (si ricorda che per gruppo 'And' si intende un filtro di condizionamento, ossia un gruppo di segni da condizionare); si potrà a sua volta filtrare lo sviluppo delle ns scommesse imponendo un condizionamento sul numero dei link che devono verificarsi.

Premendo il pulsante **TLINK** visualizzeremo nel caso sopra esposto che vi sono 2 link inseriti (ognuno contenente i propri relativi gruppi 'And'. Se selezioniamo adesso Ammessi da 1 a 1, avremmo chiesto al programma di sviluppare le scommesse che saranno filtrate dall'intero link 1 **oppure** dall'intero link 2, quindi basterà che la scommessa esaminata rispetti questa regola per essere considerata valida nello sviluppo. Altresì se avessimo richiesto **Tlink** Ammessi da 2 a 2, la scommessa esaminata nello sviluppo passerà come valida, solo se rispetterà entrambi i **link (e quindi tutti i gruppi condizionati inseriti nel link1 e nel link2)**.

I Gruppi condizionati And/Link si prestano a numerosissime applicazioni pratiche. Queste vanno man mano affrontate quando si cominciano a capire le basi della sistemistica più complessa, e quindi man mano che aumenta l'esperienza in tal senso.